



Clasificación Proyectiva, Afín y Euclídea de las Cuádricas del Espacio

R. Faro y J. Sancho

Dpto. Matemáticas. Universidad de Extremadura
E-mails: ricarfr@unex.es, jsancho@unex.es

Definición. Sea \mathcal{X} una cuádrica del espacio proyectivo \mathbb{P}_n de ecuación (en coordenadas homogéneas) $\sum_{i,j=1}^{n+1} \lambda_{ij} x_i x_j = 0$. Sean p y q el número de autovalores positivos y negativos respectivamente de la forma cuadrática anterior. Se llama *rango* de \mathcal{X} a $r = p + q$, e *índice* de \mathcal{X} a $i = \min\{p, q\}$.

Clasificación proyectiva de las cuádricas: Dos cuádricas del espacio proyectivo real \mathbb{P}_n son *proyectivamente equivalentes* (esto es, existe una proyectividad que transforma una cuádrica en la otra) si y sólo si poseen los mismos rango e índice, (r, i) .

Clasificación afín de las cuádricas: Dos cuádricas del espacio afín real $\mathbb{A}_n = \mathbb{P}_n \setminus \mathbb{P}_{n-1}$ son *afínmente equivalentes* (esto es, existe una afinidad que transforma una cuádrica en la otra) si y sólo si son proyectivamente equivalentes y sus respectivos cortes con el hiperplano del infinito \mathbb{P}_{n-1} también son proyectivamente equivalentes. Así pues una cuádrica \mathcal{X} se clasifica afínmente por los invariantes (r, i) y (r', i') , siendo (r, i) el rango e índice de \mathcal{X} y (r', i') el rango e índice de $\mathcal{X} \cap \mathbb{P}_{n-1}$.

Clasificación Proyectiva

(4,2)	(4,1)	(4,0)	(3,1)	(3,0)	(2,1)	(2,0)	(1,0)
Cuádrica reglada	Elipsoide	Cuádrica imaginaria	Cono real	Cono imaginario	Par planos reales	Par planos imaginarios	Plano Doble

Clasificación afín

	(4,2)	(4,1)	(4,0)	(3,1)	(3,0)	(2,1)	(2,0)	(1,0)
(3,1)								
(3,0)								
(2,1)								
(2,0)								
(1,0)								
(0,0)								Vacío

Clasificación euclídea

	(4,2)	(4,1)	(4,0)	(3,1)	(3,0)	(2,1)	(2,0)	(1,0)
(3,1)	 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ $a \geq b > 0, c > 0$	 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ $a > 0, b \geq c > 0$		 $z^2 = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ $a \geq b > 0$				
(3,0)		 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ $a \geq b \geq c > 0$	 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = -1$ $a \geq b \geq c > 0$		 $x^2 + \lambda y^2 + \mu z^2 = 0$ $0 < \lambda \leq \mu \leq 1$			
(2,1)	 $z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$ $a, b > 0$			 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ $a, b > 0$		 $x^2 - \lambda^2 y^2 = 0$ $0 < \lambda \leq 1$		
(2,0)		 $z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ $a \geq b > 0$		 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ $a \geq b > 0$	 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$ $a \geq b > 0$		 $x^2 + \lambda^2 y^2 = 0$ $0 < \lambda \leq 1$	
(1,0)				 $y = \frac{x^2}{a^2}$ $a > 0$		 $z^2 = \lambda^2$ $\lambda > 0$	 $z^2 = -\lambda^2$ $\lambda > 0$	 $z^2 = 0$
(0,0)						 $z = 0$		Vacío $1 = 0$