

Hoja 1: Variables Aleatorias

1. Sea la función

$$f_{\theta}(x) = \begin{cases} \theta^2 x \exp\{-\theta x\}, & \text{si } x > 0 \\ 0, & \text{si } x \leq 0 \end{cases}, \text{ con } \theta > 0.$$

- ¿Define una función de densidad?
- Encontrar la función de distribución asociada a $f_{\theta}(x)$.
- Si X es una v.a. con función de densidad $f_{\theta}(x)$, encontrar el valor de $P[X \geq 1]$.

2. Sea X una v.a. con función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} 0, & \text{si } x \leq 0 \\ 1/2, & \text{si } 0 < x \leq 1 \\ \frac{1}{2x^2}, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

Encontrar la función de densidad de la v.a. $1/X$.

3. Sea X una v.a. positiva de tipo continuo con función de densidad $f(x)$.

- Encontrar la función de densidad de la v.a. $Y = \frac{X}{1+X}$.
- Si X tiene función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{si } 0 \leq x \leq 1 \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

¿cuál es la función de densidad de Y ?

4. Un punto es elegido aleatoriamente sobre la circunferencia de un círculo de radio r con centro en el origen. Es decir, el ángulo polar θ del punto elegido tiene como función de densidad:

$$f(\theta) = \frac{1}{2\pi}, \text{ si } \theta \in (-\pi, \pi)$$

Encontrar la función de densidad de la v.a. X que representa la abscisa del punto elegido.

Indicación: El paso de coordenadas polares (r, θ) a coordenadas cartesianas (x, y) se realiza mediante la transformación $x = r \cos \theta$, $y = r \sin \theta$.

5. Sea X una v.a. con función de distribución

$$F_{\alpha}(x) = \begin{cases} 0, & \text{si } x < -\alpha \\ \frac{\alpha x + \alpha^2}{2}, & \text{si } -\alpha \leq x < \alpha \\ 1, & \text{si } x \geq \alpha \end{cases}$$

- a) ¿Para qué valores de α es $F_{\alpha}(x)$ una función de distribución?
 b) ¿Para qué valores X es continua y para qué valores es discreta?
 c) Hallar la distribución de $Y = X^2 + 1$.
 d) Determinar la función de densidad de X para los valores de α que hagan a X continua.
6. Se consideran los polígonos convexos cuyo número de lados es una v.a. X con función de probabilidad:

$$P[X = n] = \left(\frac{1}{2}\right)^{n-2}, \quad n \geq 3$$

Calcular el número medio de diagonales.

7. Sea X una v.a. discreta que toma los valores $k = 1, 2, \dots, n$ con probabilidad :

$$P[X = k] = c \frac{k-1}{n}, \quad k = 1, 2, \dots, n$$

- a) Determinar c para que $\{P[X = k]\}_{k=1}^n$ sea una función de probabilidad.
 b) Calcular $E[X]$.
8. Supongamos una reunión con n personas que al salir cogen sus sombreros al azar. Sea $X_i = 1$ si la i -ésima persona coge su propio sombrero y $X_i = 0$ en otro caso. Sea $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$. Luego, S_n es el número de personas que han cogido su propio sombrero. Calcular a) $E(X_i^2)$, b) $E(X_i \cdot X_j)$, $i \neq j$, c) $E(S_n^2)$ y d) $V(S_n)$.
9. Sea X una v.a. con función de densidad:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x}{2}, & \text{si } 0 \leq x \leq 1 \\ 1/2, & \text{si } 1 < x \leq 2 \\ \frac{3-x}{2}, & \text{si } 2 < x \leq 3 \end{cases}$$

Demostrar que tiene momentos de todos los órdenes. Calcular su media y su varianza.

10. Sea (X, Y) un vector aleatorio con función de densidad:

$$f(x, y) = \begin{cases} x^2 + xy/3, & \text{si } 0 < x < 1, \quad 0 < y < 2 \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

- a) Encontrar los momentos ordinarios y centrales de orden 1 y 2.
 b) Escribir la matriz de covarianzas
 c) Calcular el coeficiente de correlación
11. Sea (X, Y) un v.a. con función de densidad conjunta:

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{1 + xy(x^2 - y^2)}{4}, & \text{si } |x| \leq 1, \quad |y| \leq 1 \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

- a) ¿Son X e Y independientes?
 b) Calcular la matriz de covarianzas

- c) Calcular el coeficiente de correlación
12. Dado el v.a. (X, Y) con función de densidad

$$f(x, y) = \begin{cases} 1/2e^{-x}, & \text{si } -x < y < x, \quad x > 0 \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

- a) Hallar la matriz de covarianzas.
- b) Ver si X e Y son independientes y/o incorreladas.
- c) Si $X_1 = -X + Y$ y $X_2 = X - Y$, calcular su matriz de covarianzas
- d) Ver si X_1 y X_2 son independientes y/o incorreladas.
13. Sean X_1, X_2 vv.aa. iid. de función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x}, & \text{si } x > 0 \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

- a) Encontrar la función de densidad de $X_1 + X_2, X_1 - X_2, X_1/X_2, \min\{X_1, X_2\}, \max\{X_1, X_2\}, \min\{X_1, X_2\}/\max\{X_1, X_2\}$ y $\frac{X_1}{X_1 + X_2}$
- b) Sea $U = X_1 + X_2$ y $V = X_1 - X_2$. Encontrar la función de densidad condicional de V dado $U = u$, para algún $u > 0$ fijo.
- c) ¿Son U y $Z = \frac{X_1}{X_1 + X_2}$ independientes?
14. Sean X e Y vv.aa. iid. con función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{si } x \in [0, 1] \\ 0, & \text{en el resto} \end{cases}$$

Encontrar la función de densidad de $X+Y, XY, X/Y, \min\{X, Y\}, \max\{X, Y\}$ y $\min\{X, Y\}/\max\{X, Y\}$.

15. Obtener la probabilidad de que la ecuación $a^2 - 2aX + Y = 0$ tenga raíces complejas, sabiendo que X e Y son vv.aa. iid. con función de densidad

$$f(t) = \begin{cases} 1/h, & \text{si } t \in (0, h) \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

16. Demuestra que para una variable aleatoria continua con valores no negativos se cumple

$$E(X) = \int_0^{\infty} (1 - F(x))dx$$

donde $F(x)$ es la función de distribución de X .

17. Un juego se desarrolla como sigue: Se elige aleatoriamente un número según una distribución uniforme en $[0, 1]$. Posteriormente, se extrae una sucesión Y_1, Y_2, \dots de números aleatorios independientes según una distribución uniforme en $[0, 1]$. La sucesión para cuando $Y_i > X$. Entonces debes pagar $(i - 1)$ euros. ¿Cuál debe ser el premio para que el juego sea equilibrado?